

MATHS POUR L'IMAGE : ALGÈBRE LINÉAIRE ET GÉOMÉTRIE
Fiche d'exercices 2 - applications linéaires

Exercice 1

f, g, h sont des applications de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^3 définies comme suit. Sont-elles linéaires ?

1. $f(x, y, z) = (2x, y + z, 2x + 5y - z)$
2. $g(x, y, z) = (y + 3z, 2y - 4x, xz)$
3. $h(x, y, z) = (x, y, z + 1)$

Exercice 2

Soit $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ avec $f(x, y, z) = (x + 2y - z, x + y + z, z)$ et $\{e_1, e_2, e_3\}$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .

1. Montrer que f est linéaire
2. Déterminer $f(e_1), f(e_2), f(e_3)$
3. Déterminer $\text{Ker } f$ et $\text{Im } f$

Exercice 3

Soit $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ une application linéaire avec $f(1, 1, 0) = (1, 0)$, $f(1, -1, 0) = (-1, 2)$ et $f(1, 0, 1) = (0, 2)$. Soit $\{e_1, e_2, e_3\}$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Trouver les images par f de e_1, e_2 et e_3 .

Exercice 4

Soit $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ une application linéaire et $\{e_1, e_2, e_3\}$ la base canonique de \mathbb{R}^3 . On sait que $f(e_1) = (1, 2, 3)$, $f(e_2) = (1, 0, 1)$, $f(e_3) = (0, 1, 1)$.

1. Déterminer l'image par f de $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$
2. Déterminer $\text{Ker } f$ et $\text{Im } f$

Exercice 5

Soient E, F, G des espaces vectoriels sur un corps \mathbb{K} , $f : E \rightarrow F$, $g : E \rightarrow F$, $h : F \rightarrow G$ des applications linéaires et $\lambda \in \mathbb{K}$. Montrer que les applications suivantes sont linéaires :

1. $f + g : E \rightarrow F$, $(f + g)(v) = f(v) + g(v)$
2. $\lambda f : E \rightarrow F$, $(\lambda f)(v) = \lambda \cdot f(v)$
3. $h \circ g : E \rightarrow G$, $(h \circ g)(v) = h(g(v))$