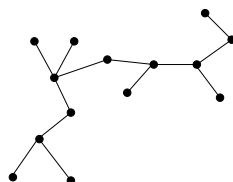

Graphes Arbres couvrants de poids minimum

1 Arbres



Construction Récursive

- Un graphe avec un seul sommet et zéro arête est un arbre.
- À partir d'un arbre avec au moins 1 sommet, en accrochant une feuille à n'importe quel sommet, on obtient un arbre avec un sommet et une arête de plus.

Remarques

- Un arbre à n sommets possède exactement $n - 1$ arête.
- Un arbre avec au moins deux sommets a forcément au moins une feuille.

2 Arbre couvrant

Définition.

- graphe non orienté G
- arbre T $\left\{ \begin{array}{l} \text{sommets : tous les sommets de } G \\ \text{arêtes : certaines arêtes de } G \end{array} \right.$

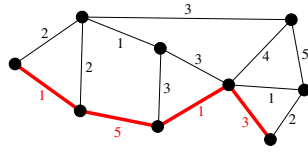
Remarques.

1. Un graphe peut avoir plusieurs arbres couvrants.
2. Un graphe non connexe n'a aucun arbre couvrant.
(Autrement dit, un graphe qui a un arbre couvrant est forcément connexe.)
3. Un arbre n'a qu'un seul arbre couvrant, lui-même.
4. Un graphe connexe a forcément (au moins) un arbre couvrant.

3 Graphe valué

Définition (Graphe valué). Chaque arête a un *poids* (> 0).

Le poids d'une chaîne/d'un arbre est la somme des poids des arêtes qui la/le composent.



$$1 + 5 + 1 + 3 = 10$$

Question étant donné un graphe valué connexe, on veut construire un arbre couvrant de poids total le plus petit possible.

4 Algorithme de Prim

Méthode

- Initialiser T avec $\left\{ \begin{array}{l} \text{sommets : un sommet de } G \text{ qu'on choisit} \\ \text{arêtes : aucune} \end{array} \right.$
- Répéter :
 - * Trouver toutes les arêtes de G qui relient un sommet de T et un sommet extérieur à T
 - * Parmi celles-ci, choisir une arête de poids le plus petit possible
 - * Ajouter à T cette arête et le sommet correspondant
- S'arrêter dès que tous les sommets de G sont dans T
- Retourner T

L'algorithme est bien défini car si la condition d'arrêt «*Tous les sommets de G sont dans T* » n'est pas réalisée, alors il existe au moins une arête qui relie un sommet v extérieur à T à un sommet de T (car G est connexe). Ce qui signifie qu'il sera possible d'ajouter une arête dans la boucle.

L'algorithme se termine car on ajoute à chaque passage un sommet et une arête, donc au bout d'un nombre fini d'itérations, la condition d'arrêt «*Tous les sommets de G sont dans T* » est réalisée.

L'algorithme renvoie un arbre couvrant Au départ, T est réduit à un sommet, c'est donc un arbre.

À chaque passage dans la boucle, on ajoute une arête et une feuille à l'arbre T , donc l'objet construit demeure encore un arbre.

Finalement, quand on sort de la boucle on retourne T qui est bien un arbre.

Comme l'arbre T obtenu à l'issue de l'algorithme a pour sommets tous les sommets de G et pour arêtes certaines arêtes de G , c'est bien un arbre couvrant de G .

Il reste à vérifier que l'arbre couvrant T est de poids minimal (hors programme).

On peut le montrer par récurrence en montrant la propriété ci-dessous, et montrer qu'elle reste vraie à chaque passage dans la boucle : L'ensemble des arêtes choisies par l'algorithme de Prim est contenu dans un arbre couvrant de G de poids minimal. Ceci nous va nous assurer qu'à la fin de l'exécution de l'algorithme, l'ensemble des arêtes composant T est contenu dans un arbre couvrant de G de poids minimal. Comme T constitue lui-même un arbre couvrant de G , c'est celui qu'on cherche.

Initialement, l'ensemble des arêtes choisies par l'algorithme de Prim est vide, donc la propriété est trivialement vérifiée.

Supposons que c'est vrai aux étapes $1, \dots, i$ mais par l'absurde, supposons que ce n'est pas le cas à l'étape $i + 1$. Donc l'arête $e = (u, v)$ choisie à l'étape $i + 1$ ne fait pas partie d'un arbre couvrant de G de poids minimal. Soit T_i l'arbre obtenu à l'étape i , avec u dans T_i . Comme la propriété est vraie pour les étapes $1, \dots, i$, toutes les arêtes de T_i font bien partie d'un arbre

couvrant de poids minimal de G , appelé T_0 . Considérons un chemin de u à v dans T_0 (il ne passe pas par e). Soit $u \dots x$ la sous-chaîne maximale qui appartient à T_i , avec $e' = xy$ la première arête de la chaîne qui est dans T_0 mais n'est pas dans T_i . On construit l'arbre T_1 à partir de T_0 en enlevant e' et ajoutant e . T_1 est bien un arbre couvrant. On prétend que T_1 est aussi de poids minimal. En effet, l'algorithme de Prim a choisi l'arête e à l'étape $i + 1$. Il aurait pu choisir l'arête e' . C'est donc que le poids de e n'est pas plus grand que celui de e' . Donc, le poids de T_1 n'est pas plus grand que celui de T_0 , et donc T_1 est de poids minimal. C'est une contradiction car on a supposé que e n'est dans aucun arbre couvrant de poids minimal, or e est bien dans T_1 , et donc cette hypothèse était fautive. Donc la propriété voulue est aussi vraie à l'étape $i + 1$.

5 Algorithme de Kruskal

Méthode

- Initialiser T avec $\begin{cases} \text{sommets : tous les sommets de } G \\ \text{arêtes : aucune} \end{cases}$
- Traiter les arêtes de G l'une après l'autre par poids croissant :
 - * Si une arête permet de connecter deux composantes connexes de T ,
 - * alors l'ajouter à T
 - * sinon ne rien faire
 - * Passer à l'arête suivante
- S'arrêter dès que T est connexe
- Retourner T

L'algorithme s'arrête toujours, et renvoie bien un arbre couvrant

Le graphe obtenu T est bien sans cycle car on n'ajoute une arête que pour connecter deux composantes connexes, ce qui ne peut pas créer de cycle, et initialement T n'a pas d'arêtes, donc pas de cycles.

T finit par être connexe car G est connexe, donc en parcourant (au pire) toutes les arêtes, on arrive à connecter tous les sommets.

Donc T est bien un arbre, et de plus l'algorithme s'arrête toujours.

Il reste à vérifier que l'arbre couvrant T est de poids minimal (hors programme).

Pour cela on peut procéder par l'absurde : on suppose qu'il existe un arbre couvrant T' de poids minimal, plus petit que T , mais qui a le plus d'arête en commun avec T . On considère la première arête e de T (dans l'ordre où les arêtes ont été ajoutées à T) qui n'est pas dans T' . On ajoute e à T' et on obtient un cycle dans T' . L'une des arêtes e' ($e \neq e'$) du cycle n'est pas dans T (puisque T n'a pas de cycle). On construit T'' à partir de T' en ajoutant e et en enlevant e' . T'' est bien couvrant, et ne peut pas avoir un poids plus petit que T' (qui est minimal) donc le poids de e est au moins celui de e' . Mais comme Kruskal a choisi e et non pas e' , leurs poids sont les mêmes et donc T'' est aussi minimal. Mais il a plus d'arêtes en commun avec T que T' , ce qui contredit le choix de T' et donc T' n'existe pas.