

# Recherche opérationnelle

DUT Info 2e année, parcours A

Utiliser la relaxation linéaire d'un PLNE

Florent Foucaud



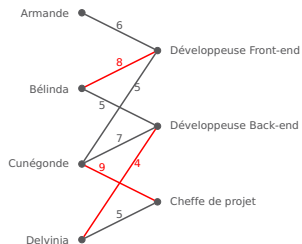
**IUT CLERMONT AUVERGNE**

Aurillac - Clermont-Ferrand - Le Puy-en-Velay  
Montluçon - Moulins - Vichy

# Couplage dans un graphe biparti

*Problème* : sélectionner un ensemble d'arêtes d'un **graphe biparti**, de telle façon que chaque sommet soit touché **au plus une fois**.

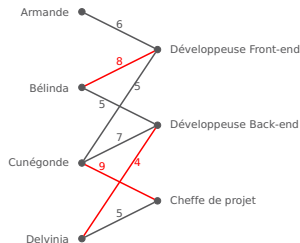
*Objectif* : **maximiser** le poids total du couplage



# Couplage dans un graphe biparti

*Problème* : sélectionner un ensemble d'arêtes d'un **graphe biparti**, de telle façon que chaque sommet soit touché **au plus une fois**.

*Objectif* : **maximiser** le poids total du couplage



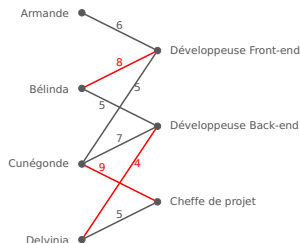
On écrit le PLNE suivant ( $x_e = 1$  si l'arête  $e$  est sélectionnée, sinon  $x_e = 0$ ) :

$$\begin{aligned} &\text{maximiser : } \sum_{e \in E} p_e x_e \\ &\text{tel que : } \sum_{e=uv \in E} x_e \leq 1 \quad \forall v \in V \\ &\quad x_e \leq 1 \quad \forall e \in E \\ &\quad x_e \geq 0 \quad \forall e \in E \\ &\quad x_e \in \mathbb{N} \quad \forall e \in E \end{aligned}$$

# Couplage dans un graphe biparti

*Problème* : sélectionner un ensemble d'arêtes d'un **graphe biparti**, de telle façon que chaque sommet soit touché **au plus une fois**.

*Objectif* : **maximiser** le poids total du couplage



On écrit le PLNE suivant ( $x_e = 1$  si l'arête  $e$  est sélectionnée, sinon  $x_e = 0$ ) :

$$\begin{aligned} &\text{maximiser : } \sum_{e \in E} p_e x_e \\ &\text{tel que : } \sum_{e=uv \in E} x_e \leq 1 \quad \forall v \in V \\ &\quad x_e \leq 1 \quad \forall e \in E \\ &\quad x_e \geq 0 \quad \forall e \in E \\ &\quad x_e \in \mathbb{N} \quad \forall e \in E \end{aligned}$$

## Théorème

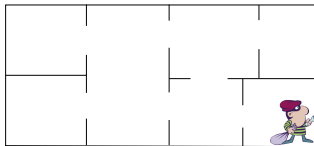
Pour un graphe **biparti**, les sommets du polytope associé à la **relaxation linéaire** du PLNE du couplage ont tous des **coordonnées entières**.

Donc, le **simplexe** va trouver "gratuitement" la solution optimale du PLNE !

# Surveillance d'un bâtiment : couverture par sommets

Problème : couvrir les couloirs d'un bâtiment avec des détecteurs de mouvement.

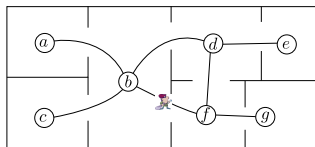
Objectif : minimiser le nombre de détecteurs



## Surveillance d'un bâtiment : couverture par sommets

Problème : couvrir les couloirs d'un bâtiment avec des détecteurs de mouvement.

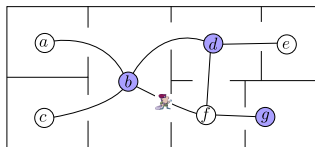
Objectif : minimiser le nombre de détecteurs



# Surveillance d'un bâtiment : couverture par sommets

Problème : couvrir les couloirs d'un bâtiment avec des détecteurs de mouvement.

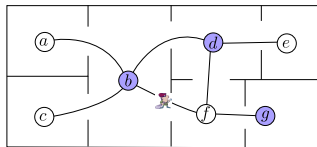
Objectif : minimiser le nombre de détecteurs



# Surveillance d'un bâtiment : couverture par sommets

Problème : couvrir les couloirs d'un bâtiment avec des détecteurs de mouvement.

Objectif : minimiser le nombre de détecteurs



Le bâtiment est un **graphe** non-orienté  $G = (V, E)$ .

On écrit le **PL en nombres entiers** suivant :

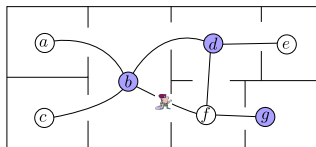
Une variable  $x_v$  pour chaque sommet  $v$  :  $x_v = 1$  si on a un détecteur sur  $v$ , 0 sinon.



# Surveillance d'un bâtiment : couverture par sommets

Problème : couvrir les couloirs d'un bâtiment avec des détecteurs de mouvement.

Objectif : minimiser le nombre de détecteurs



Le bâtiment est un **graphe** non-orienté  $G = (V, E)$ .

On écrit le **PL en nombres entiers** suivant :

Une variable  $x_v$  pour chaque sommet  $v$  :  $x_v = 1$  si on a un détecteur sur  $v$ , 0 sinon.

minimiser :  $x_a + x_b + x_c + x_d + x_e + x_f + x_g$

tel que :  $x_a + x_b \geq 1$

$x_b + x_c \geq 1$

$x_b + x_d \geq 1$

$x_b + x_f \geq 1$

$x_d + x_f \geq 1$

$x_d + x_e \geq 1$

$x_f + x_g \geq 1$

$x_a, \dots, x_g \leq 1$

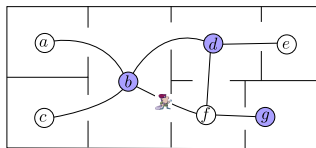
$x_a, \dots, x_g \geq 0$

$x_a, \dots, x_g \in \mathbb{N}$

## Surveillance d'un bâtiment : couverture par sommets

Problème : couvrir les couloirs d'un bâtiment avec des détecteurs de mouvement.

Objectif : minimiser le nombre de détecteurs



Le bâtiment est un graphe non-orienté  $G = (V, E)$ .

On écrit le PL en nombres entiers suivant :

Une variable  $x_v$  pour chaque sommet  $v$  :  $x_v = 1$  si on a un détecteur sur  $v$ , 0 sinon.

minimiser :  $\sum_{v \in V} x_v$

tel que :

$x_u + x_v$	$\geq$	1	$\forall uv \in E$
$x_v$	$\leq$	1	$\forall v \in V$
$x_v$	$\geq$	0	$\forall v \in V$
$x_v$	$\in$	$\mathbb{N}$	$\forall v \in V$

# Relaxation linéaire et algorithme d'approximation

Méthode 1 : résoudre le PLNE exactement par la méthode "brancher et borner"

# Relaxation linéaire et algorithme d'approximation

Méthode 1 : résoudre le PLNE exactement par la méthode “brancher et borner”

Méthode 2 : résoudre la **relaxation linéaire** (PL normal, pas de nombres entiers)

minimiser :  $\sum_{v \in V} x_v$

tel que :

$$\begin{array}{rcll} x_u + x_v & \geq & 1 & \forall uv \in E \\ x_v & \leq & 1 & \forall v \in V \\ x_v & \geq & 0 & \forall v \in V \end{array}$$

# Relaxation linéaire et algorithme d'approximation

Méthode 1 : résoudre le PLNE exactement par la méthode “brancher et borner”

Méthode 2 : résoudre la **relaxation linéaire** (PL normal, pas de nombres entiers)

$$\text{minimiser : } \sum_{v \in V} x_v$$

$$\text{tel que : } \begin{array}{rcl} x_u + x_v & \geq & 1 \quad \forall uv \in E \\ x_v & \leq & 1 \quad \forall v \in V \\ x_v & \geq & 0 \quad \forall v \in V \end{array}$$

On construit une solution  $S$  en “arrondissant” :

- si  $x_v \geq 1/2$ , on prend  $v$  dans la solution
- si  $x_v < 1/2$ , on ne prend pas  $v$

# Relaxation linéaire et algorithme d'approximation

Méthode 1 : résoudre le PLNE exactement par la méthode “brancher et borner”

Méthode 2 : résoudre la **relaxation linéaire** (PL normal, pas de nombres entiers)

$$\text{minimiser : } \sum_{v \in V} x_v$$

$$\text{tel que : } \begin{array}{rcl} x_u + x_v & \geq & 1 \quad \forall uv \in E \\ x_v & \leq & 1 \quad \forall v \in V \\ x_v & \geq & 0 \quad \forall v \in V \end{array}$$

On construit une solution  $S$  en “arrondissant” :

- si  $x_v \geq 1/2$ , on prend  $v$  dans la solution
- si  $x_v < 1/2$ , on ne prend pas  $v$

## Théorème

L'ensemble  $S$  obtenu est une **solution valide**, de taille au plus 2 fois l'optimum.

(On dit qu'il y a un **écart d'intégralité** d'au plus 2.)

# Relaxation linéaire et algorithme d'approximation

Méthode 1 : résoudre le PLNE exactement par la méthode “brancher et borner”

Méthode 2 : résoudre la **relaxation linéaire** (PL normal, pas de nombres entiers)

$$\text{minimiser : } \sum_{v \in V} x_v$$

$$\begin{aligned} \text{tel que : } \quad x_u + x_v &\geq 1 && \forall uv \in E \\ x_v &\leq 1 && \forall v \in V \\ x_v &\geq 0 && \forall v \in V \end{aligned}$$

On construit une solution  $S$  en “arrondissant” :

- si  $x_v \geq 1/2$ , on prend  $v$  dans la solution
- si  $x_v < 1/2$ , on ne prend pas  $v$

## Théorème

L'ensemble  $S$  obtenu est une **solution valide**, de taille au plus 2 fois l'optimum.

(On dit qu'il y a un **écart d'intégralité** d'au plus 2.)

### Démonstration :

1) L'ensemble est bien valide, car pour toute arête  $uv$ , soit  $x_u \geq 1/2$ , soit  $x_v \geq 1/2$ .

# Relaxation linéaire et algorithme d'approximation

Méthode 1 : résoudre le PLNE exactement par la méthode “brancher et borner”

Méthode 2 : résoudre la **relaxation linéaire** (PL normal, pas de nombres entiers)

$$\text{minimiser : } \sum_{v \in V} x_v$$

$$\begin{aligned} \text{tel que : } \quad x_u + x_v &\geq 1 & \forall uv \in E \\ x_v &\leq 1 & \forall v \in V \\ x_v &\geq 0 & \forall v \in V \end{aligned}$$

On construit une solution  $S$  en “arrondissant” :

- si  $x_v \geq 1/2$ , on prend  $v$  dans la solution
- si  $x_v < 1/2$ , on ne prend pas  $v$

## Théorème

L'ensemble  $S$  obtenu est une **solution valide**, de taille au plus 2 fois l'optimum.

(On dit qu'il y a un **écart d'intégralité** d'au plus 2.)

### Démonstration :

1) L'ensemble est bien valide, car pour toute arête  $uv$ , soit  $x_u \geq 1/2$ , soit  $x_v \geq 1/2$ .

2) Le coût total est au plus le nombre  $N$  de sommets  $v$  tel que  $x_v \geq 1/2$ .

La solution optimale  $S^*$  du PL relaxé vaut au moins  $N/2$ .

Donc la taille de  $S$  est au plus  $2 \cdot S^*$

C'est au plus 2 fois l'optimum du PLNE car on ne peut pas faire mieux que le PL.