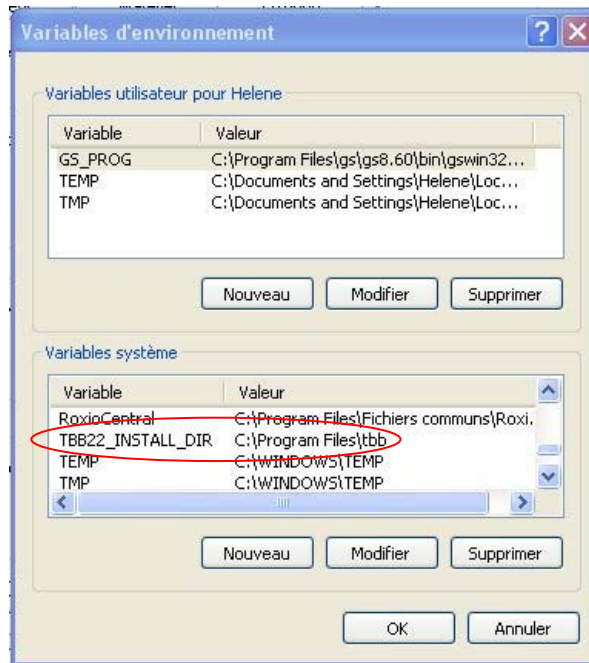


# Configurer Visual pour fonctionner avec la librairie TBB

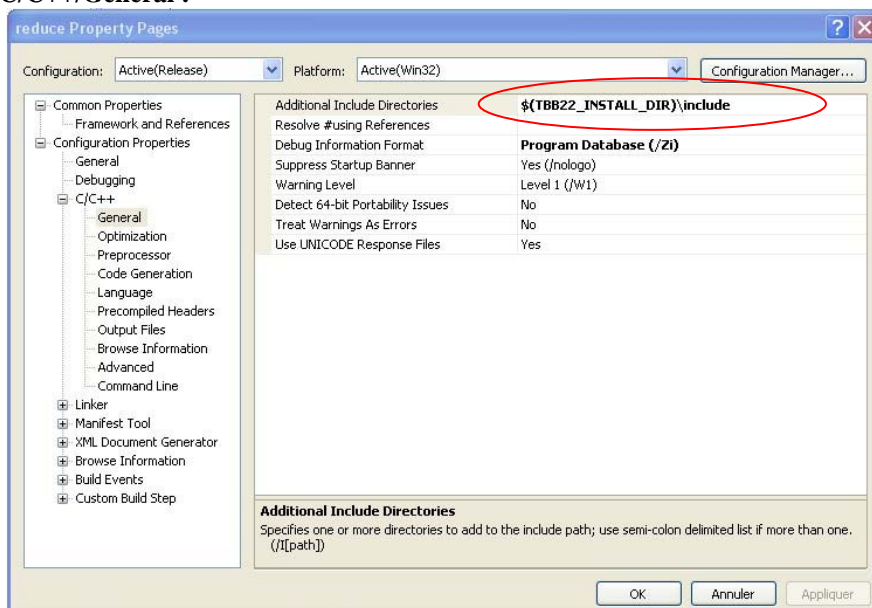
## 1. Définir la variable d'environnement TBB22\_INSTALL\_DIR

Click droit sur poste de travail -> propriétés, onglet Avancé, variables d'environnement :  
Ajouter TBB22\_INSTALL\_DIR avec son emplacement :

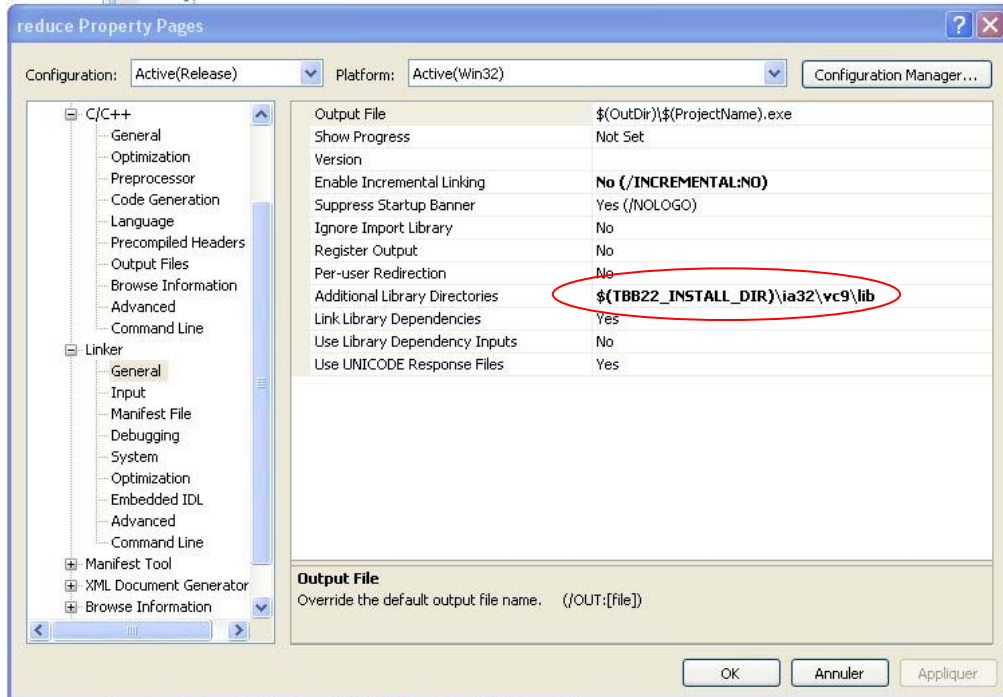


## 2. Ajouter les chemins vers la librairie (include, .lib et .dll) dans les propriétés du projet (ATTENTION à la faire pour la config release ET DEBUG)

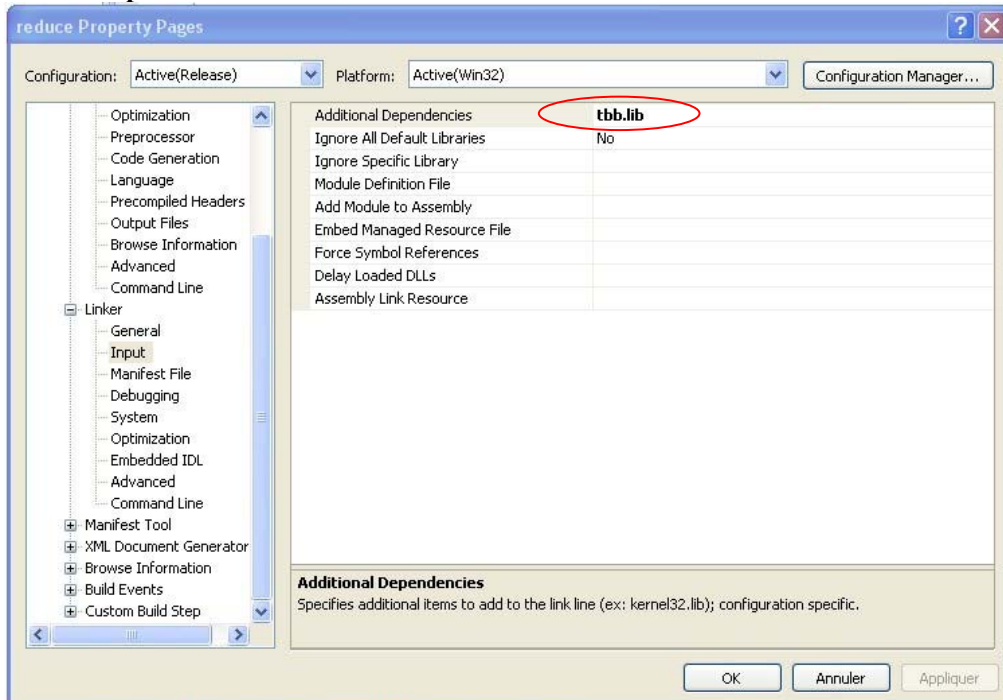
- Dans C/C++/General :



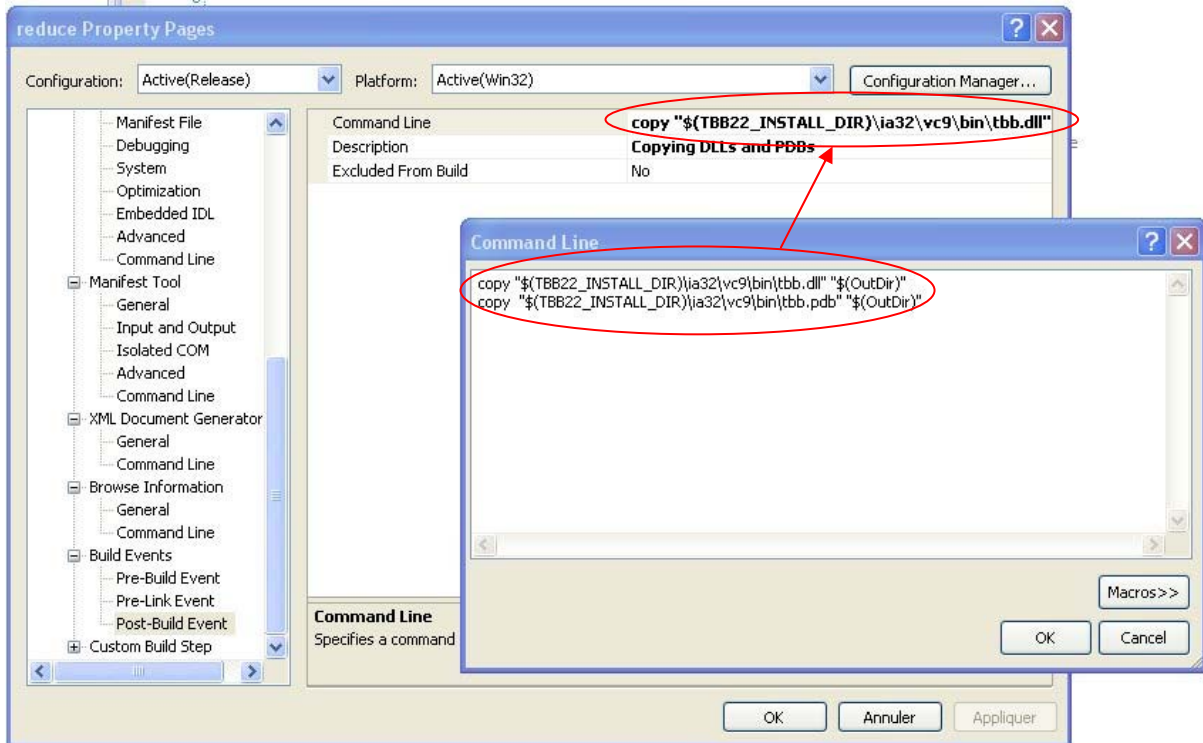
- Dans Linker/General :



- Dans Linker/Input :



- Dans Build Events / Post Build Event (pour qu'il trouve les dll à l'exécution) :



- pour la configuration debug, ajouter aussi dans C/C++/Preprocessor :

