

Règles du jeu

-  2 joueurs
-  à partir de la classe de 5^e
-  5 minutes environ

Les carpes koï sont des poissons d'ornement de bassins et d'étangs. Apparues en Chine et au Japon, elles sont aujourd'hui très prisées dans le monde entier. Dans ce jeu, les joueurs décorent un bassin de carpes koï.

→ Pour l'emporter, il faudra être le dernier joueur à poser une décoration !

COMMENT JOUER ?

Le premier joueur choisit un pion Nénuphar ou Muret, puis le pose entre deux tuiles du bassin.

Muret

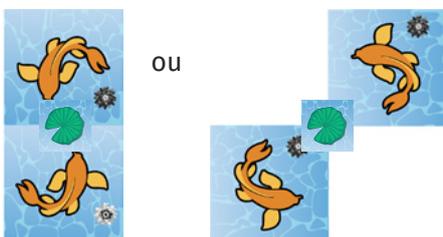
Les pions Muret doivent être posés entre deux tuiles représentant deux carpes en situation de **symétrie axiale**.

Ces pions ne peuvent être posés qu'entre deux tuiles adjacentes orthogonalement.



Nénuphar

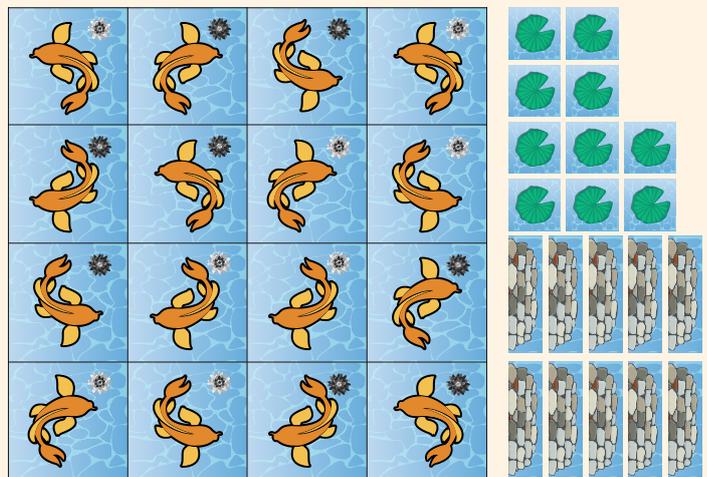
Les pions Nénuphar doivent être posés entre deux tuiles représentant deux carpes en situation de **symétrie centrale**. Ces pions peuvent être posés entre deux tuiles adjacentes orthogonalement ou diagonalement.



Mise en place

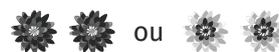
Mélanger soigneusement les 16 tuiles carrées, et les placer aléatoirement, face visible, pour former un carré de 4x4 symbolisant le bassin des carpes. Veiller à ce que pour chaque tuile, la fleur de nénuphar soit dans le même coin.

Placer les pions Nénuphar et Muret près du bassin, à portée des 2 joueurs, et déterminer qui sera le premier joueur.



DEROULEMENT DE LA PARTIE

Lorsqu'un pion est posé entre deux tuiles, les fleurs de Nénuphar indiquent au joueur suivant le pion qu'il doit jouer à son tour. Si ce sont deux fleurs de **même couleur**,



le joueur doit poser un pion **Muret**.

Si ce sont deux fleurs de **couleurs différentes**,



le joueur doit poser un pion **Nénuphar**.

COMMENT GAGNER ?

Lorsque le jeu est bloqué, le dernier joueur ayant posé un pion est déclaré vainqueur !

